

Techniki wirtualnej rzeczywistości w mechatronice

Laboratorium nr 1

Temat:

Zapoznanie się z obsługą gogli VR

Katedra Mechaniki Stosowanej i Robotyki

Wydział Budowy Maszyn i Lotnictwa, Politechnika Rzeszowska

Liczba zajęć przeznaczona na temat: 1

1. Wstęp

Student ma za zadanie zapoznać się i oswoić z obsługą gogli VR oraz zakłada niezbędne konta użytkownika w Visual Studio Community oraz Unity Hub. Instruktarz stanowiskowy prowadzi prowadzący zajęcia.

2. Treść

Uwaga BHP: Przed założeniem gogli VR usuń przeszkody w otoczeniu, dopasuj paski stabilizujące i upewnij się, że przewody nie ograniczają ruchów.

Przebieg ćwiczenia (instruktaż prowadzącego):

1. Utworzenie kont użytkownika w Visual Studio Community oraz Unity Hub.
2. Omówienie elementów zestawu VR (gogle, kontrolery, ewentualne stacje bazowe / czujniki) oraz zasad bezpiecznego użytkowania.
3. Prawidłowe zakładanie i dopasowanie gogli (odstęp soczewek, ostrość, komfort).
4. Uruchomienie stanowiska oraz sprawdzenie obrazu i dźwięku.
5. Zapoznanie z kontrolerami: przyciski, chwyt, wskazywanie, interakcje.
6. Wykonanie krótkiej sesji demonstracyjnej w aplikacji przygotowanej na stanowisku.
7. Omówienie problemów typowych (gubienie śledzenia, rozmazany obraz, dyskomfort) i sposobów ich eliminacji.

3. Zadania do wykonania

Zapoznaj się z obsługą gogli VR oraz kontrolerów na stanowisku laboratoryjnym. Wykonaj czynności wskazane przez prowadzącego (uruchomienie, dopasowanie, podstawowe interakcje w aplikacji demonstracyjnej).