

1. Otwórz rzeszow_2.jpg
2. Zmierz parametry pionowej krawędzi mapy od strony przeznaczonej do łączenia (Shift-m)
 - zgrubnie ustawienie na pełnym widoku
 - po powiększeniu precyzyjne ustawienie
 - wynik: 2551,7px, 88.7 stopnia
3. Obrót tak, aby krawędź do łączenia była idealnie pionowa ($90-88,7=1,3$ stopnia)
4. Weryfikacja parametrów pionowej linii (Shift-m)
 - zgrubne ustawienie na pełnym widoku
 - po powiększeniu precyzyjne ustawienie
 - wynik: 2552px, 0 stopnia (UWAGA! Jak krawędź nie jest pionowa to „Cofnij” i powtórka)
5. Obcięcie mapy do lewej krawędzi mapy (przeznaczonej do łączenia)
6. Powtórka kroków 1-5 dla drugiej mapy
7. Sprawdzenie wymiarów obu obrazów (najszybciej: Skaluj obraz)
 - Rzeszow_2.jpg: 4139x3193
 - Debica_2.jpg: 2023x1767
8. Sprawdzenie długości sklejanych krawędzi
 - Rzeszow_2.jpg: 2552px → przeskalowanie o współczynnik $2552/1428=0.5596$
 - Debica_2.jpg: 1428px
9. Przeskalowanie większego rysunku z obliczony wcześniej współczynnikiem: $4139*0.5596$
10. Pomiar sklejanej krawędzi (w obu powinno być równo)
11. Sprawdzenie wymiarów oby rysunków:
 - rzeszów: 2316x1787
 - debica: 2023x1767
12. Przybliżony wymiar całego, sklejonego rysunku: 4500x2000
13. Dla jednego z rysunków zmiana wielkości płótna: Obraz → Wymiary płótna ...
 - 4500x2000
 - Zmiana rozmiary warstw: wszystkie
 - Zmień rozmiary
14. Dębica: Ctrl-C (do schowka)
15. Rzeszów: Ctrl-V (wklejenie ze schowka)
16. Dopasowanie położenia
 - myszka
 - strzałki kursora
 - Shift i strzałki kursowa
17. Obraz → Spłaszcz obraz
18. Obcięcie niepotrzebnych fragmentów (Shift-C)