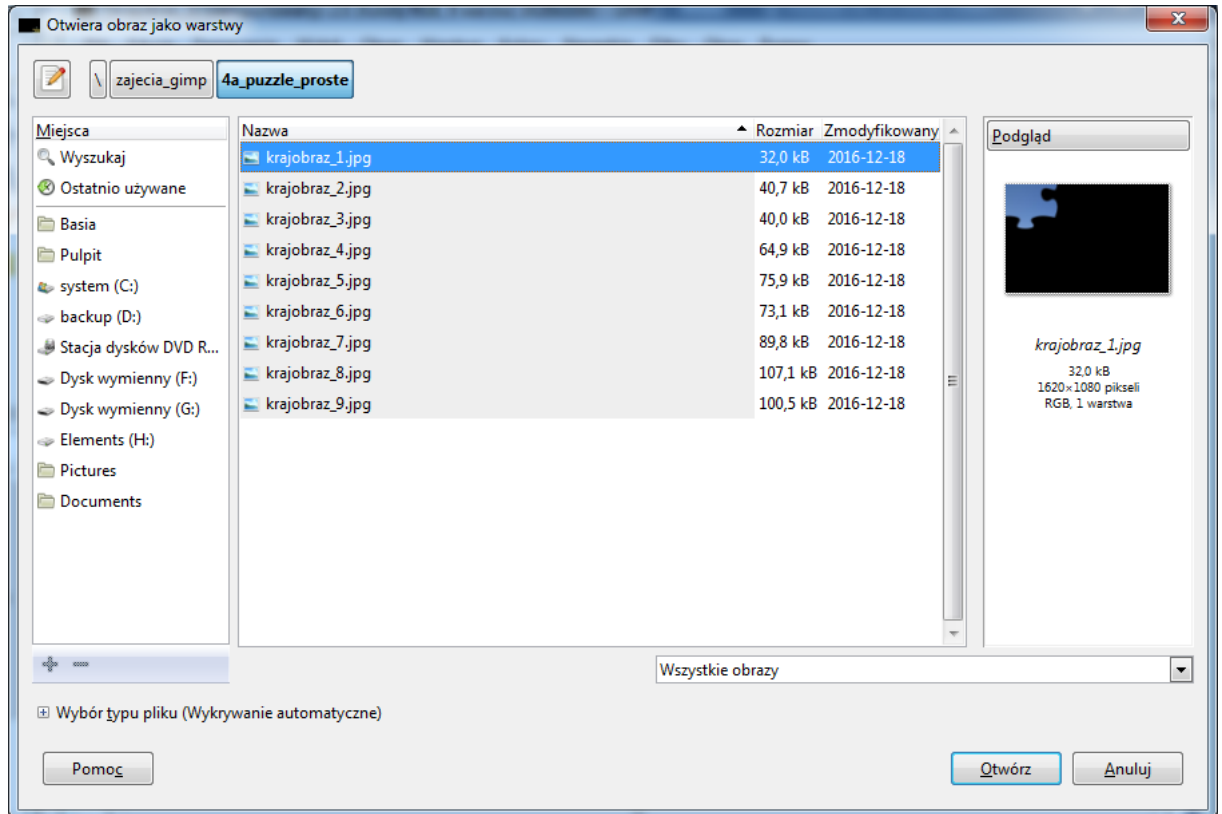


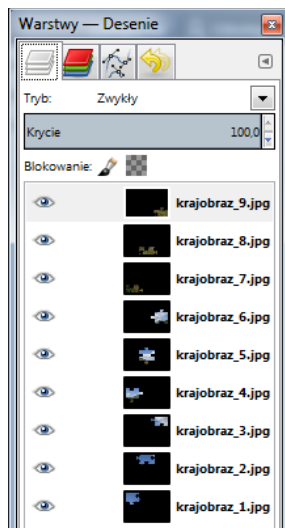
## Ćwiczenie z puzzlami (2a):

### 1. Otwieramy obrazy jako warstwy w programie GIMP

Plik → Otwórz jako warstwy → wybieramy odpowiedni folder → zaznaczamy wszystkie obrazy Ctrl + A → Enter



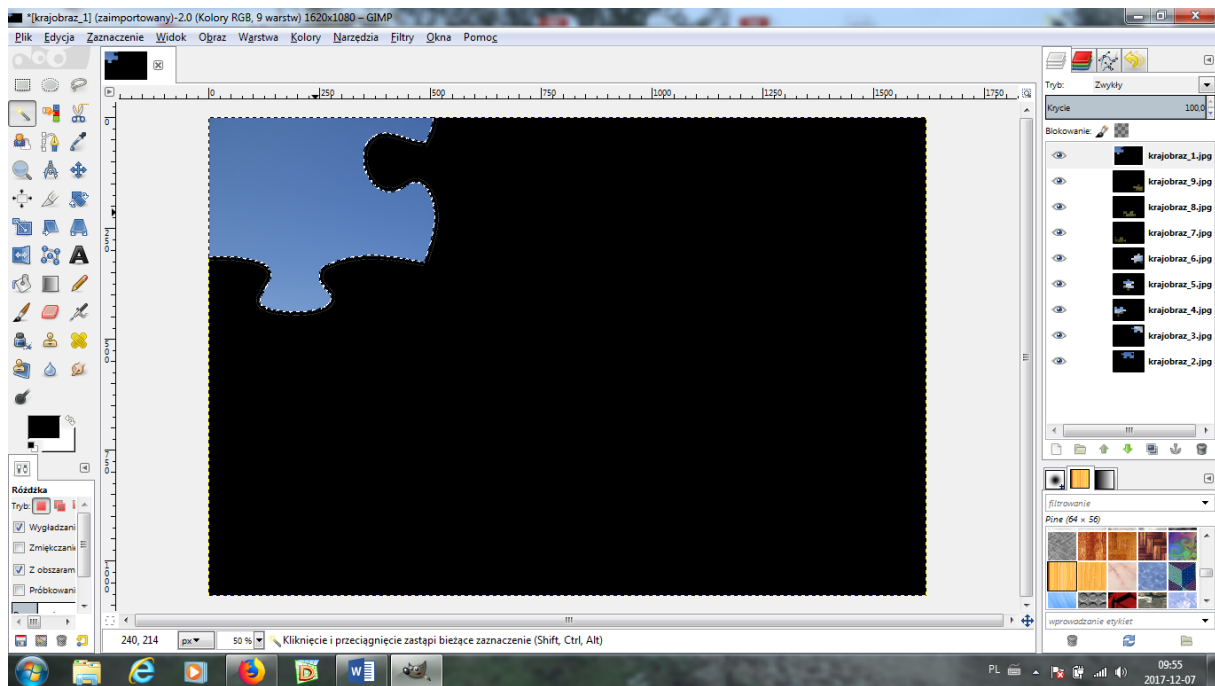
W oknie Warstwy pojawi się 9 obrazów:



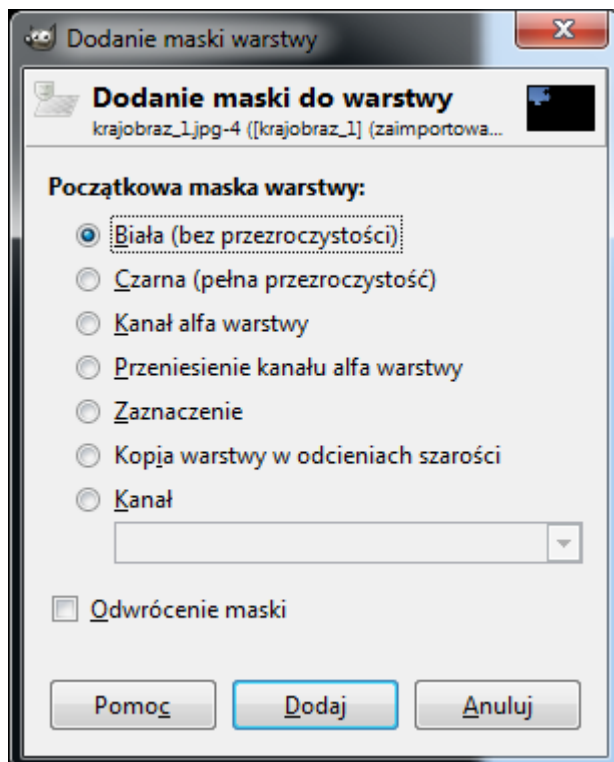
### 2. Usuwamy czarne tło (dwa sposoby):

#### a) Za pomocą maski:

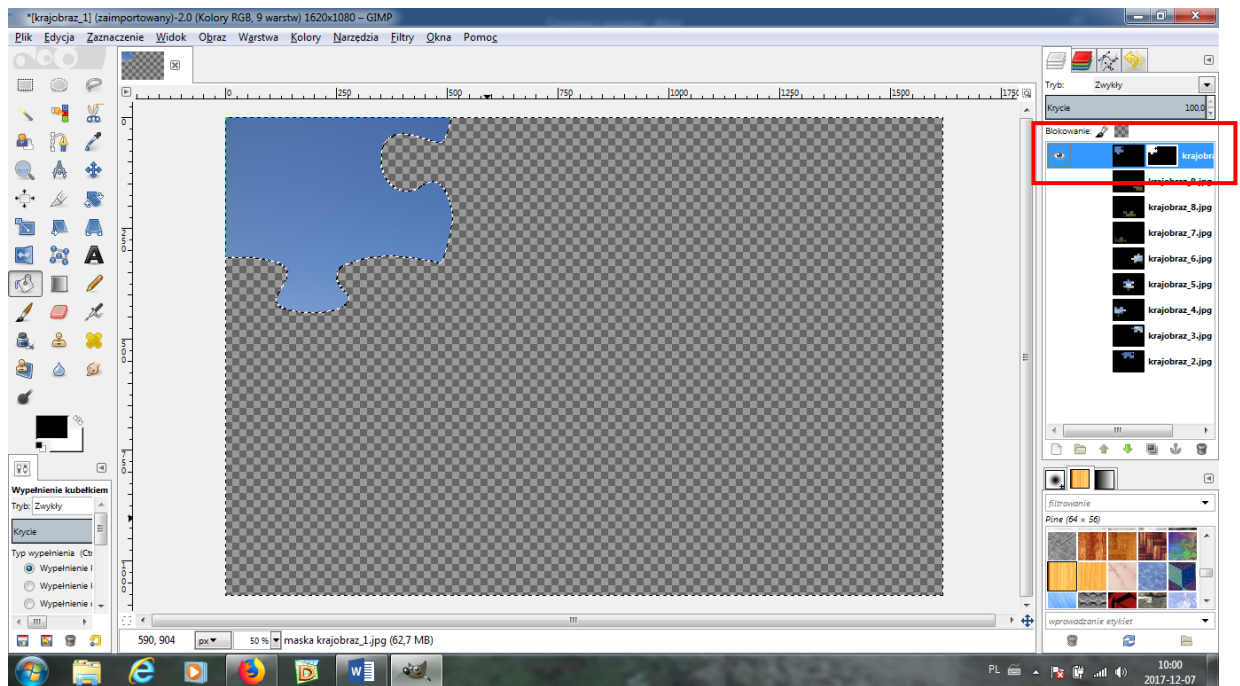
Za pomocą narzędzia różdżka zaznaczamy wnętrze puzzla



Jeżeli nie chce się nam całe zaznaczyć, zwiększamy w opcjach narzędzia PROGOWANIE.  
 Następnie wybieramy: ZAZNACZENIE → Odwróć  
 PPM na warstwie → Dodaj maskę warstwy → Biała



Z PRZYBORNICA wybieramy Wypełnienie kubłkiem kolor czarny i klikamy w obrębie tła.



Na masce na biało powinien zostać tylko obszar puzzla.

ZAZNACZENIE → Brak

b) Za pomocą gumki:

Za pomocą narzędzia różdżka zaznaczamy wnętrze puzzla.

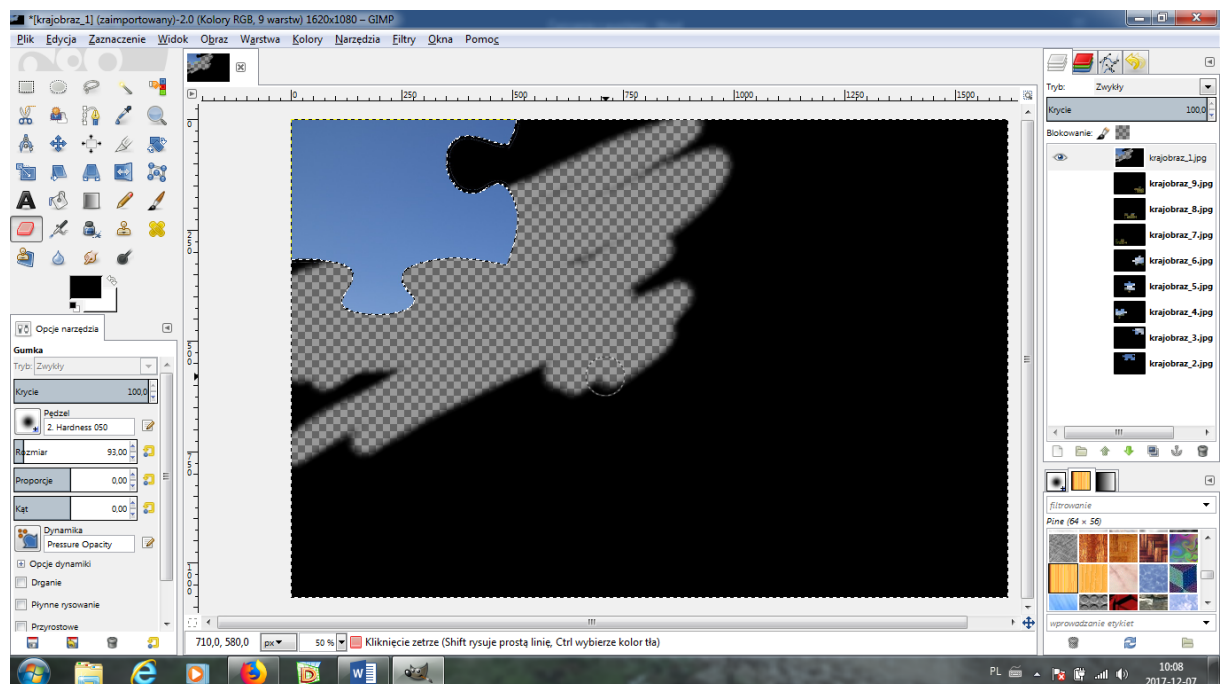
Jeżeli nie chce się nam całe zaznaczyć, zwiększamy w opcjach narzędzia PROGOWANIE.

Następnie wybieramy: ZAZNACZENIE → Odwróć

PPM na warstwie → Dodaj kanał alfa

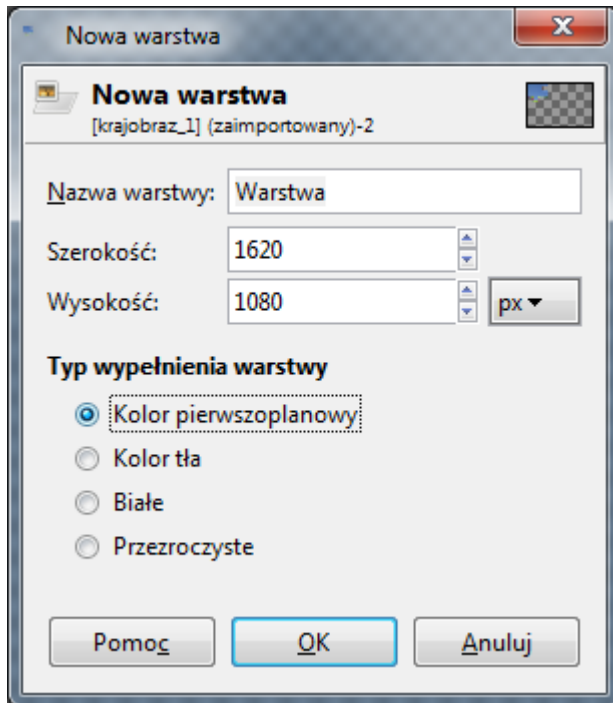
Z PRZYBORNIAK wybieramy GUMKĘ, zwiększamy jej rozmiar i mażemy nią całe tło

ZAZNACZENIE → Brak



3. Sklejanie warstw:

Po usunięciu tła z każdego puzzla łączymy warstwy idąc od góry: PPM na warstwie → Połącz w dół, aż wszystkie warstwy połączą się w jedną. Na koniec tworzymy nową warstwę czarną i ustawiamy ją jako ostatnią: WARSTWY → Nowa warstwa → OK



Dzięki temu przerwy między puzzlami zostaną wypełnione kolorem czarnym. Tą warstwę również możemy połączyć z poprzednią: PPM na warstwie z puzzlami → Połącz w dół.